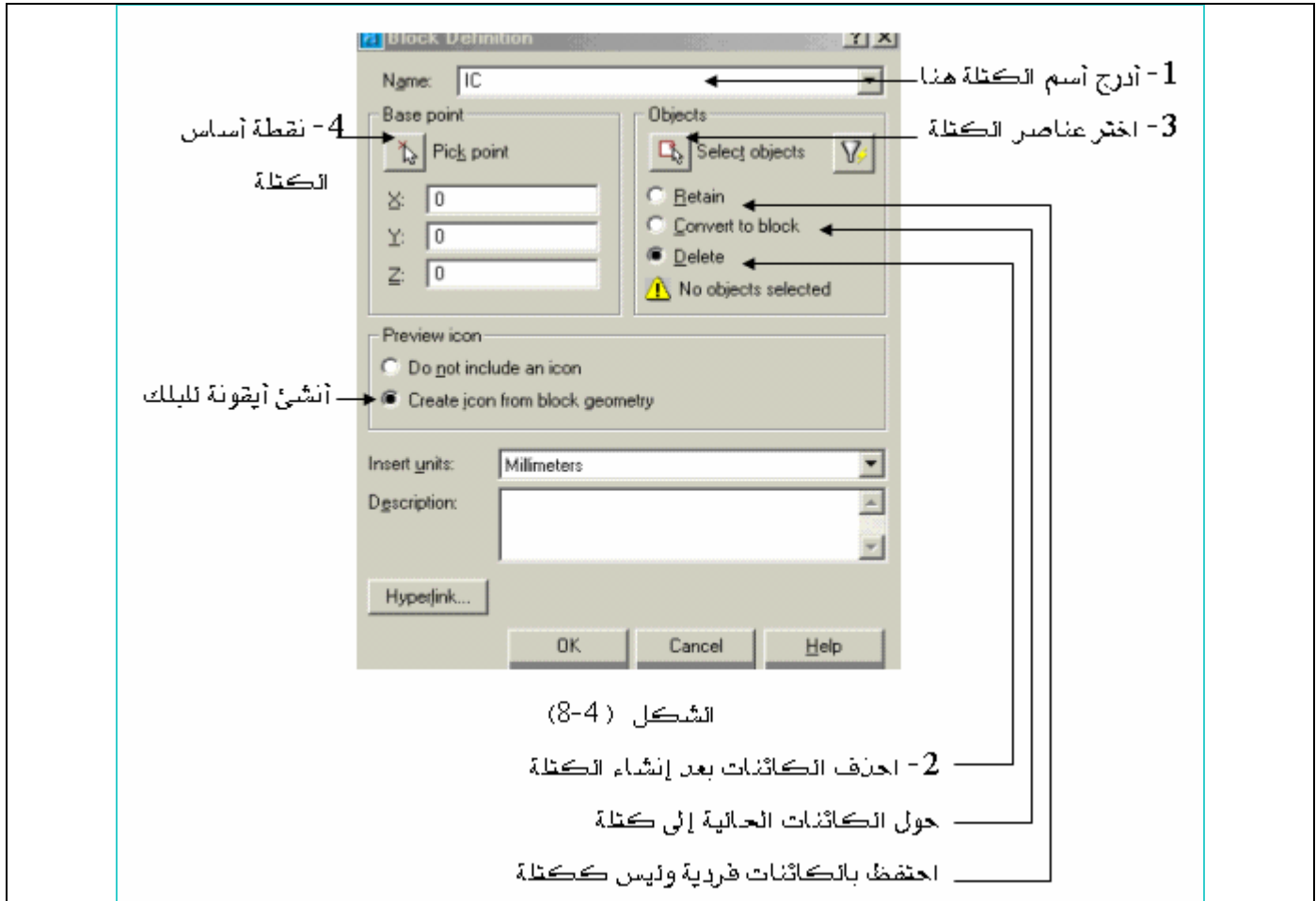


❖ إنشاء الكتل Block

حول الرسمة شكل (٤ - ٧) إلى Block إما بالنقر على  أو اذهب إلى :

Make ← Block ← Draw .

سوف يظهر مربع حوار كما هو واضح في الشكل (٤ - ٨) ، بعده تابع الخطوات بالترتيب.



- ١ - أدرج اسم الكتلة إما بالعربي أو باللاتيني كما هو واضح بالشكل (٤ - ٨).
- ٢ - اختر Delete من الشكل (٤ - ٨) ، ومعنى ذلك تحويل الكائنات الحالية إلى كتلة وتخزينها في الذاكرة ومسح الكائنات من شاشة الرسم .
- ٣ - انقر على select objects لاختيار عناصر الكتلة سوف يختفي مربع الحوار شكل (٤ - ٨) ويتحول المؤشر إلى مربع انتقاء ، عندها نشط عناصر الكتلة المطلوبة مع تنشيط السمة أيضا سوف تبدو عناصر الكتلة منقطة كما هو واضح بالشكل (٤ - ٩).
- ٤ - اضغط Enter سوف يبدو مربع الحوار السابق مرة ثانية عندها انقر على Base point سوف يختفي مربع الحوار مرة أخرى عندها اختر نقطة توصيل (أساس) الكتلة بـ Osnaps ، انظر شكل (٤ - ١٠).